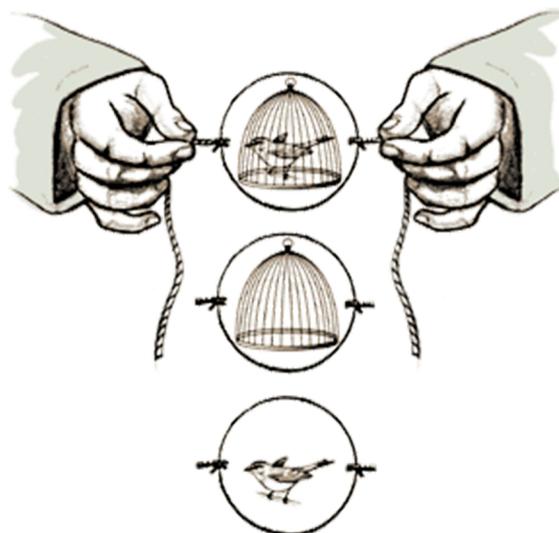


Thaumatrope

À l'aide de ce dispositif, il est possible de superposer deux images : un petit poisson et une mare, une fleur et une abeille, un plongeur et un nageur, etc.

Matériel

- Papier épais ou cartonné
- Compas ou objet circulaire
- 1 paire de ciseaux
- Colle
- Crayons ou stylos de couleur
- Perforatrice
- Ficelle ou élastiques
- 1 bâtonnet (brochette en bois par exemple)



Marche à suivre

- Tracer deux disques de même dimension, et les découper.
- Dessiner un objet sur le premier disque et un autre sur le second.
- Coller les disques ensemble, le premier dessin étant à l'endroit et le deuxième à l'envers.
- Perforer les disques à chaque extrémité.
- Fixer les ficelles ou les élastiques.
- Faites tourner !

! Laissez libre cours à votre imagination pour créer des scènes différentes !
Tutoriel : https://www.youtube.com/watch?v=95YpZfdQD_Y

Variante pour les plus jeunes

- Suivre les premières étapes jusqu'au dessin.
- Coller les dessins dos à dos (à l'endroit !) avec le bâtonnet au milieu.
- Placer le bâtonnet entre les mains et le faire tourner rapidement.

! Tutoriel : https://www.youtube.com/watch?v=tPBSeoT_AN4

Explications

Ce jouet optique a été commercialisé par l'Anglais John Ayrton Paris en 1825. Le thaumatrope est basé sur un principe visuel qui se nomme la persistance rétinienne. La vue d'une image laisse une « trace » au fond de la rétine pendant un court instant. Si une autre image est perçue par l'œil pendant ce laps de temps, notre cerveau aura l'illusion de voir les deux images en même temps. Les deux images n'en formeront plus qu'une seule.